たまごっち

©BANDAI・WiZ 2004

取扱説明書

たまごっち ミュージックフィーバー

TAMAGOTCH'S MUSIC FEVER

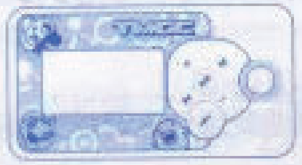
©BANDAI 2006
BANDAI 2006 MADE IN CHINA

目次

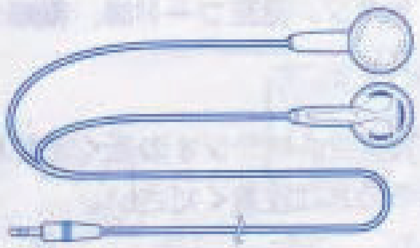
●目次・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2
●入っているもの・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2
●各部の名称・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
●電池の入れ方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・4
●はじめて使用する時は・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・4
●メニューの切り替え・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・5
●再生のしかた・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・5
●録音のしかた・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・6
●おたのしみモード―セッションモード・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8
ダンスモード・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8
●ゲームモード―なみのりゲーム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9
トランポリンゲーム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・10
●キャラクター・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11
●設定モード　へんしゅう―曲のタイトルをつけなおす・・11
しょうきょ―曲を消去する・・・・・・・・・・・・12
とけいせってい―時計を設定しなおす・・・12
コントラスト―コントラストを調節する・・12
●時計画面・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・12
●リセット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・12
●困ったときは...Q&A・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・13
●使用上の注意・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・15

入っているもの

商品を開封されましたらまず内容物をご確認ください。



●たまごっちミュージックフィーバー本体×1

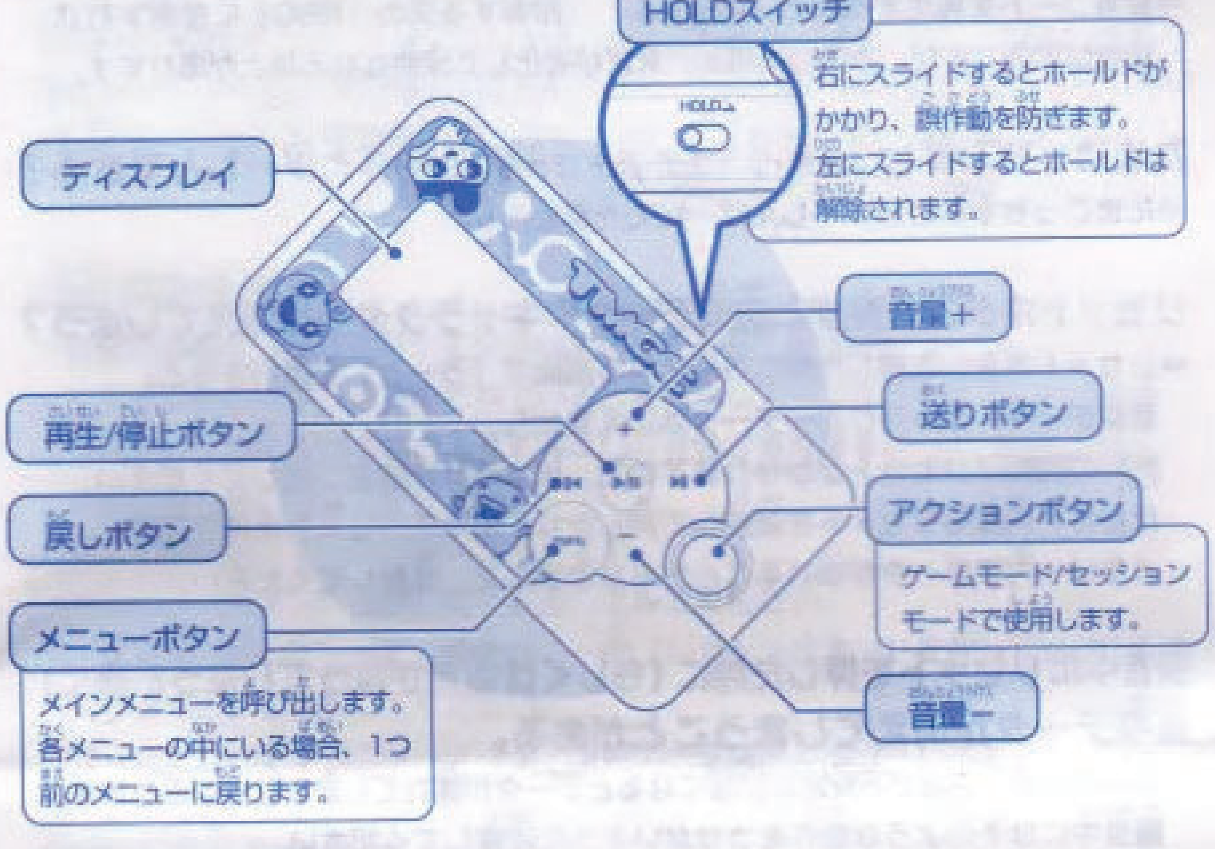


●イヤホン×1

●録音コード×1

●取扱説明書（本書）×1

各部の名称

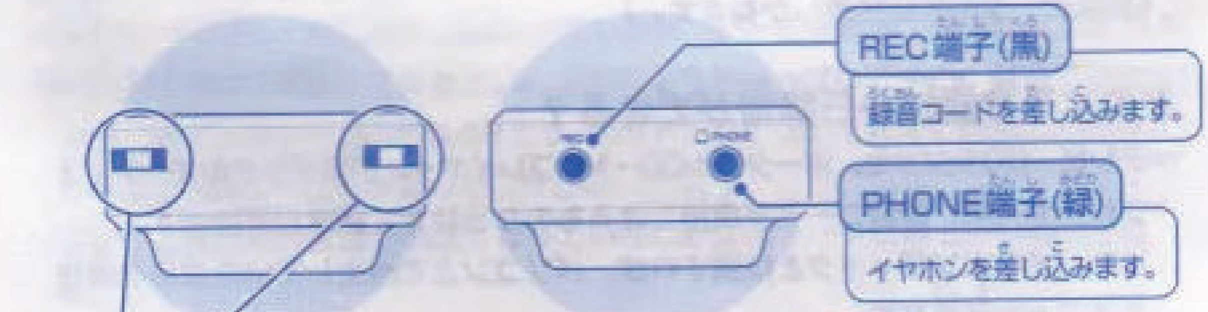


HOLDスイッチ
HOLD
ディスプレイ
音量＋
再生/停止ボタン
送りボタン
戻しボタン
アクションボタン
メニューボタン
音量－

HOLDスイッチ
右にスライドするとホールドがかかり、誤作動を防ぎます。
左にスライドするとホールドは解除されます。

アクションボタン
ゲームモード/セッションモードで使用します。

メニューボタン
メインメニューを呼び出します。
各メニューの中にいる場合、1つ前のメニューに戻ります。

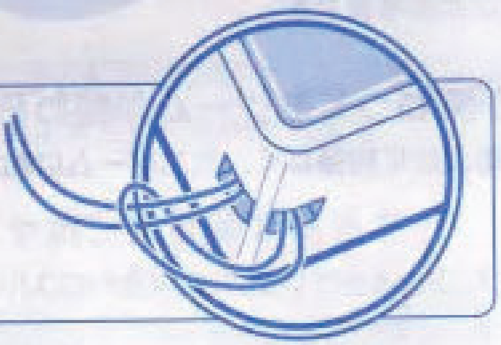


REC端子(黒)
PHONE端子(緑)

REC端子(黒)
録音コードを差し込みます。

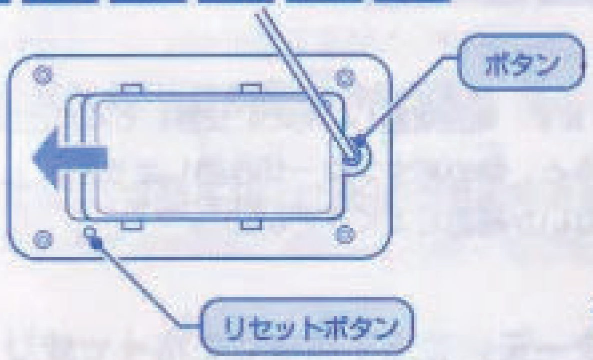
PHONE端子(緑)
イヤホンを差し込みます。

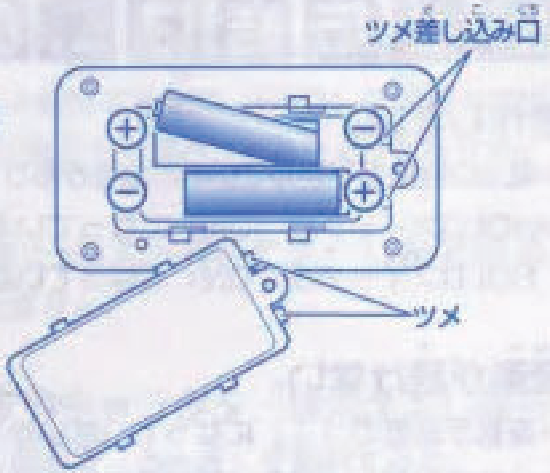
ストラップ取付部



ストラップ(別売)の取り付け方
図のように、本体のストラップ取付部の穴にストラップのヒモを通します。
左右どちらにも取り付けられるよ！

電池の入れ方

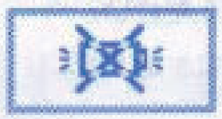




先の細い棒で本体裏面の電池ブタにあるボタンを押しながら、電池ブタを矢印方向にスライドさせて取り外します。

電池が消耗したときも、同様の手順で電池を交換してください。

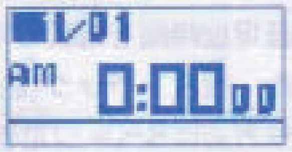
電池切れ画面



新しい単4乾電池2個(別売り)を、＋、－を間違えないようセットします。
電池をセットしたら、元通りに電池ブタのツメを差し込み、電池ブタをスライドして閉じて、リセットボタンを押して下さい。

はじめて使用する時は

時計を設定する



「月」「日」「時」「分」「秒」の順に(⏮)(⏭)で選択、(⏯)で決定して次の項目に移ります。
間違えて入力してしまった時は、(menu)を押すと1つ前の項目に戻ります。

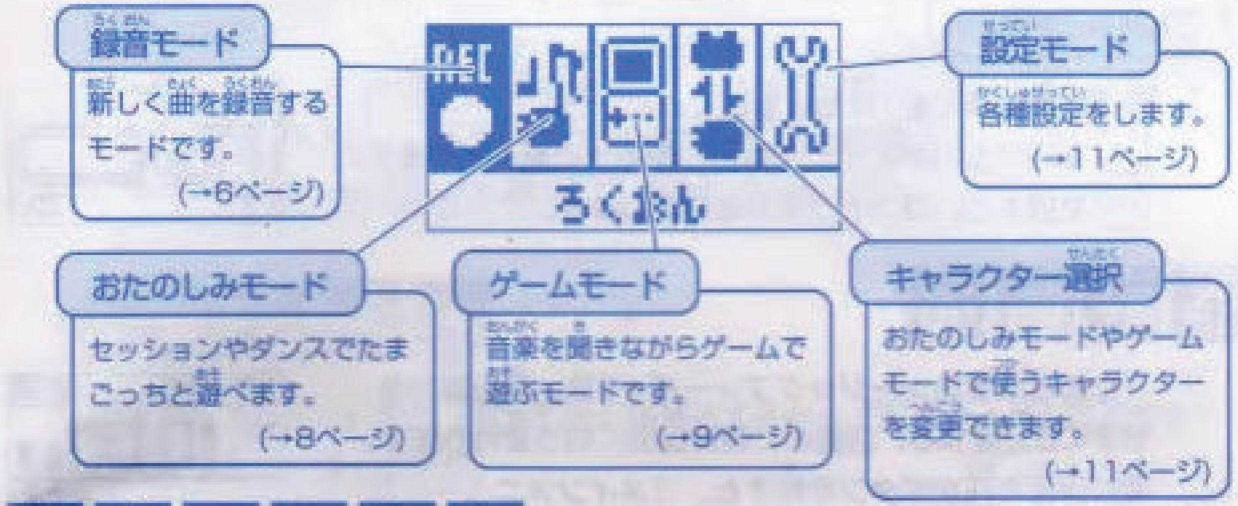
時間を入力する時は、「AM」(午前)「PM」(午後)の設定に注意してね。

録音する

「たまごっち ミュージックフィーバー」は、何か曲を録音しなければ遊べません。
「録音のしかた」（→6ページ）を参照して、曲を録音してください。

メニューの切り替え

「時計画面」で何かボタンを押す、もしくは「再生画面」のときに(menu)を押すと、「メインメニュー」を呼び出します。(⏮)(⏭)で選びたい項目を選択して、(⏯)で決定します。



録音モード
新しく曲を録音するモードです。
(→6ページ)

設定モード
各種設定をします。
(→11ページ)

おたのしみモード
セッションやダンスでたまごっちと遊べます。
(→8ページ)

ゲームモード
音楽を聴きながらゲームで遊ぶモードです。
(→9ページ)

キャラクター選択
おたのしみモードやゲームモードで使うキャラクターを変更できます。
(→11ページ)

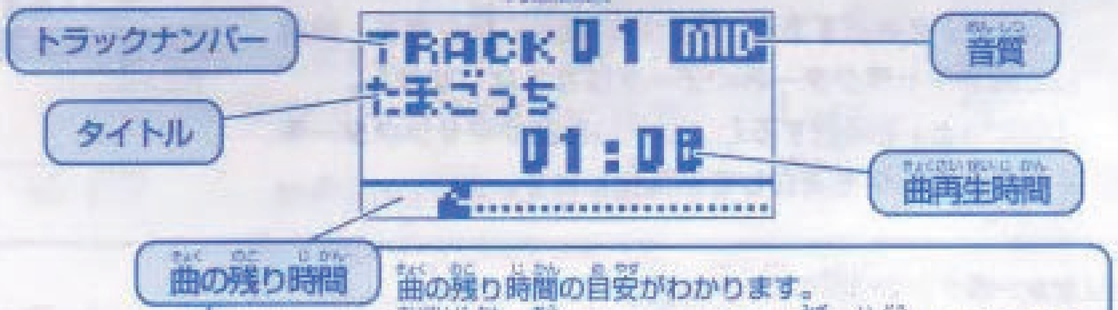
再生のしかた

「メインメニュー」のときに(menu)を押すと「再生モード」になります。
「再生モード」で(⏯)を押すと、曲の再生が始まります。

再生中に(⏯)を押すと、曲の再生を停止します。

再生する曲を選択するには、再生中または停止中に(⏮)(⏭)を押します。

再生画面



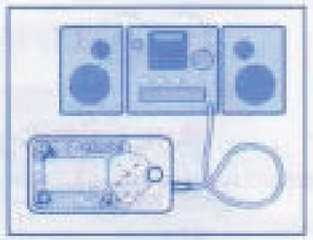
曲の残り時間の目安がわかります。
再生時間に応じてキャラクターが右に移動していきます。
キャラクターが右端まで移動すると曲が終了します。

録音のしかた

『メインメニュー』から『ろくおん』を選択すると、『録音モード』になります。
オーディオ機器やテレビなどから曲を録音することができます。

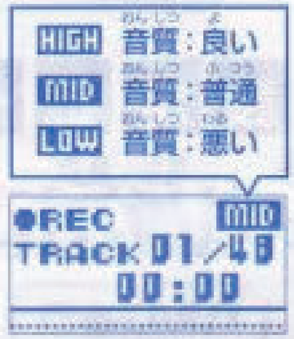
録音する

1. 「たまごっちミュージックフィーバー」のREC端子と外部機器のヘッドホン端子が、付属の録音コードで接続されていることを確認してください。



2. 「メインメニュー」から『ろくおん』を選択・決定すると、録音待機画面になります。

3. 録音待機画面のときに ⏮ ⏭ を押すと、3段階の音質を選択することができます。
⏭ を押すと、1つ高い音質を選択します。
⏮ を押すと、1つ低い音質を選択します。



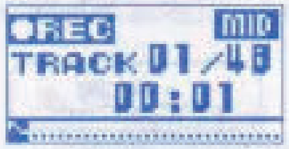
HIGH 音質：良い
MID 音質：普通
LOW 音質：悪い

●REC MID
TRACK 01/48
00:00

音質をHIGHにすると音が良くなるかわりに、録音できる時間が短くなってしまうよ。逆に音質をLOWにすると、録音できる時間が長くなるかわりに、音質が悪くなってしまうよ。よく考えて音質を選択してから録音してね！

4. 録音待機画面で ⏯ を押すと、録音が始まります。

5. 録音中にもう一度 ⏯ を押すと、録音が終了します。



●REC MID
TRACK 01/48
00:01

6. 「たまごっちミュージックフィーバー」は**最大約120分(音質が「LOW」の時)**、トラック(曲)は**48トラック(曲)**まで録音できます。
録音時間が無くなったり、トラック(曲)数がいっぱいになってしまった時は「これいじょうろくおんできません」と表示されます。

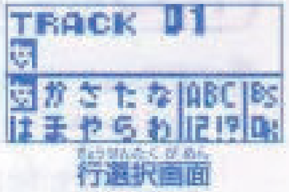
※録音データが5秒以内の場合はトラック(曲)として保存されない場合がありますので、ご注意ください。

タイトルをつける

1. 録音が終了したら、録音した曲にタイトルをつけます。
⏮ ⏭ で行を選んで ⏯ を押すと段が表示されるので、⏮ ⏭ で入力したい文字を選択し、⏯ で入力します。
ひらがなを入力中に（アクションボタン）を押すと、

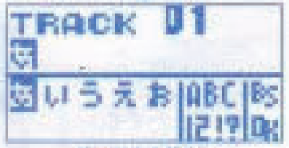
ひらがな→小文字→だく音→半だく音
→カタカナ→小文字→だく音→半だく音
（例）あ→ぁ→ア→ァ，は→ば→ぱ→ハ→バ→パ

の順番で切り替わります。
段選択画面で ○ を押すと、行選択に戻ります。



TRACK 01
あかさたな ABC BS
はまやらわ 12!? OK

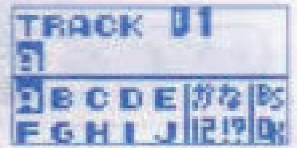
行選択画面



TRACK 01
あいうえお ABC BS
12!? OK

段選択画面

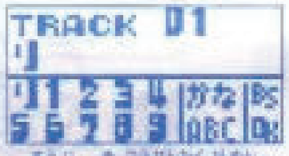
アルファベットを入力したい時は、「ABC」にカーソルを合わせて ⏯ を押すと、アルファベットの選択画面に移ります。(アルファベットの小文字は入力できません)



TRACK 01
A
ABCDE かな BS
FGHIJ 12!? OK

アルファベット選択画面

数字や記号を入力したい時は、「12!?」にカーソルを合わせて ⏯ を押すと、数字/記号の選択画面になります。
それぞれ ⏮ ⏭ で入力したい文字を選択し、⏯ で入力します。

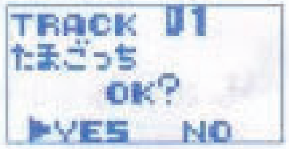


TRACK 01
0
01234 かな BS
56789 ABC OK

数字/記号選択画面

2. 間違って文字を入力してしまったときは、「BS」にカーソルを合わせて ⏯ を押すと、1文字戻ります。
「OK」にカーソルを合わせて ⏯ を押すと、入力したタイトルを決定して、タイトル入力を終了します。

3. 入力したタイトルでいいか確認されます。
入力したタイトルに間違いが無い場合は、「YES」にカーソルを合わせて ⏯ を押すと、タイトルを決定して、録音待機画面へ移ります。
入力したタイトルを修正したい場合は、「NO」にカーソルを合わせて ⏯ を押すと、タイトル入力画面に戻ることができます。



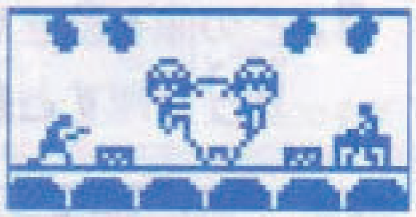
TRACK 01
たまごっち
OK?
▶YES NO

おたのしみモード

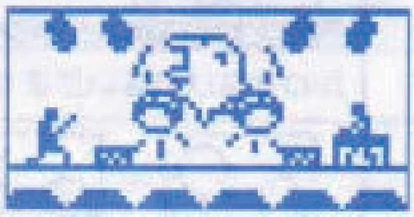
「メインメニュー」から『おたのしみ』を選択すると『おたのしみモード』のメニューになります。(⏮)(⏭)で遊びたいモードを選択して、(⏯)で決定します。

セッションモード

1. どの曲とセッションをするのかを(⏮)(⏭)で選択します。
(⏯)を押すと、曲の再生が始まります。



2. 再生中に（アクションボタン）を押すと、キャラクターが持っている楽器を演奏します。



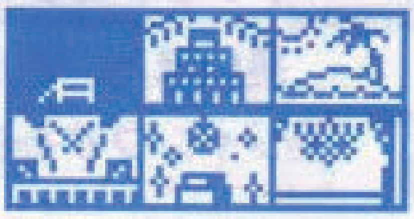
キャラクターごとに違う楽器を持っているよ！

曲の途中でセッションをやめたい場合は、(menu)を押すとセッションをやめることができます。

ダンスモード

1. どの曲でダンスをするのかを(⏮)(⏭)で選択、(⏯)で決定します。

2. どのステージでダンスをするかを(⏮)(⏭)で選択します



ゲームをクリアしてスコアを稼いでいくと、ステージが増えていくよ！（最大6ステージ）

3. 「たまごっちミュージックフィーバー」本体を縦に持ち替えます。

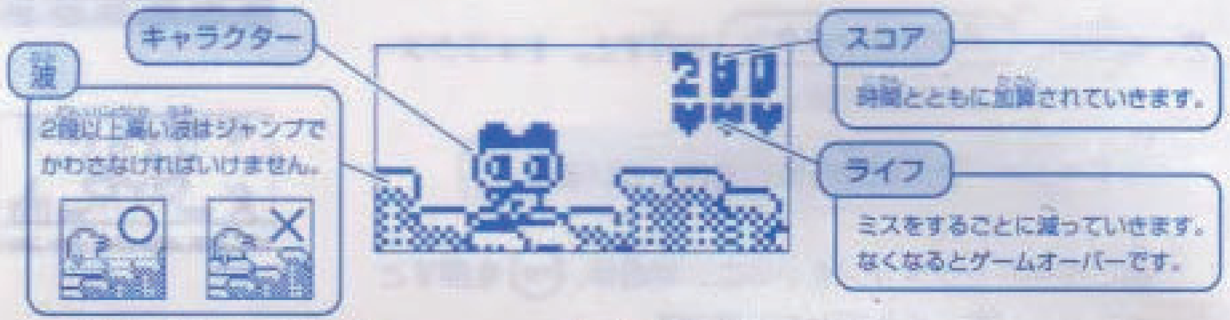
4. 曲が始まると、キャラクターがダンスを始めます。
曲の途中でダンスをやめたい場合は、(menu)を押すとダンスをやめることができます。

ゲームモード

「メインメニュー」から「ゲーム」を選択すると「ゲームモード」のメニューになります。(⏮)(⏭)で遊びたいゲームを選択して、(⏯)で決定します。

なみのりゲーム

1. どの曲を聞きながらゲームをするのかを(⏮)(⏭)で選択します。
(⏯)を押すと曲の再生が始まり、ゲームが開始されます。



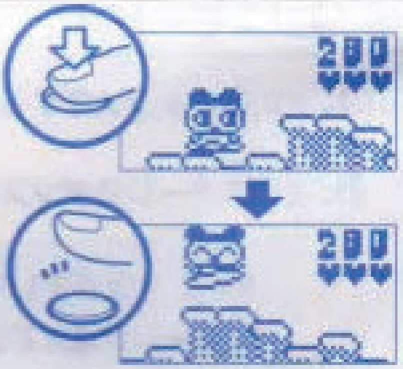
2段以上高い波はジャンプでかわさなければいけません。

スコア：時間とともに加算されていきます。

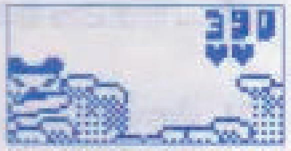
ライフ：ミスをすることに減っていきます。なくなるとゲームオーバーです。

画面の右側から波が流れてくるので、高波に引っ掛かってしまわないように、ジャンプで波をかわしていきます。

2. (アクションボタン)を押し続けて放すと、たまごっちがジャンプします。
(アクションボタン)を押し続けている時間が長いほど、ボタンを放した時に高く遠くまでジャンプすることができます。



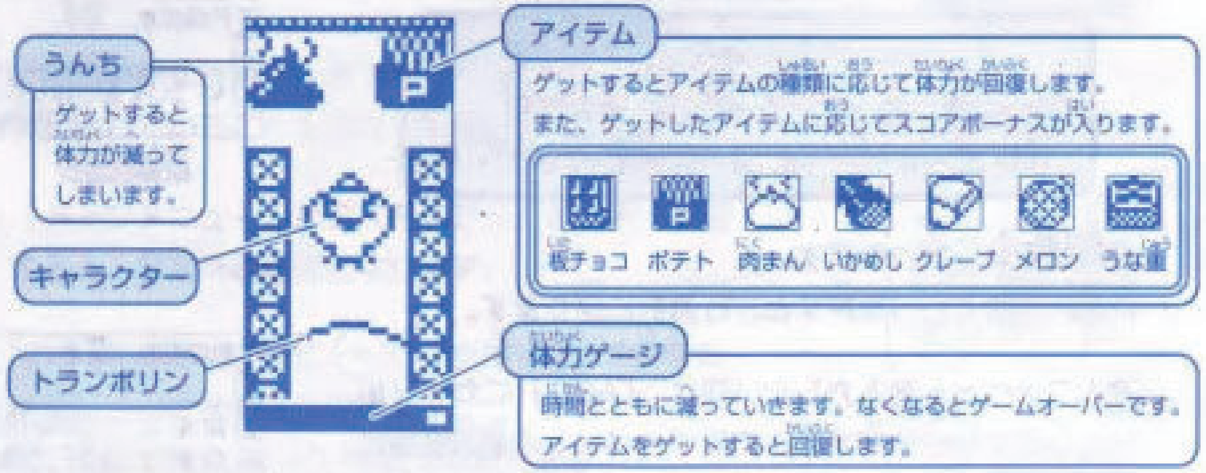
3. 波に引っ掛かってしまうとたまごっちが波に飲まれてしまい、♥が1つ減ってしまいます。
3回ミスして♥がなくなってしまうと、ゲームオーバーになってしまいます。



4. 2分間♥が0にならずに波乗りを続けると、ゲームクリアになります。
ゲームクリアするとボーナスとして残った♥×100点がスコアに加算されます。

トランポリンゲーム

1. どの曲を聞きながらゲームをするのかを(⏮)(⏭)で選択、(⏯)で決定し、「たまごっちミュージックフィーバー」本体を縦に持ち替えます。
曲の再生が始まると、たまごっちがジャンプをはじめます。

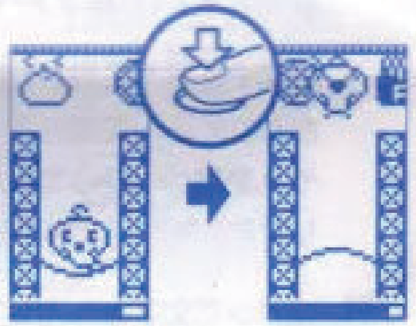


うんち：ゲットすると体力が減ってしまいます。

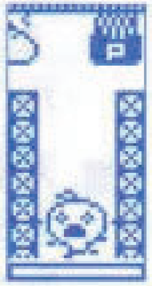
アイテム：ゲットするとアイテムの種類に応じて体力が回復します。
また、ゲットしたアイテムに応じてスコアボーナスが入ります。

体力ゲージ：時間とともに減っていきます。なくなるとゲームオーバーです。
アイテムをゲットすると回復します。

2. たまごっちがトランポリンに着地した時に(アクションボタン)を押すと、大きくジャンプしてアイテムをゲットすることができます。
アイテムをゲットすると、アイテムの種類に応じて体力が回復しますが、間違えてうんちをゲットしてしまうと、体力が大きく減ってしまいます。



3. 体力ゲージが無くなってしまうと、トランポリンから落ちてゲームオーバーになってしまいます。



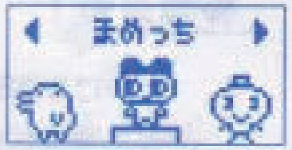
4. 2分間ジャンプし続けていられればゲームクリアになります。

ゲームは2分間で終わるようになっているので、曲の途中でゲームが終わってしまったり、曲によってはゲームが終わるよりも先に曲が終わってしまうこともあるよ。

キャラクター

「メインメニュー」から「キャラクター」を選択すると、セッションやダンス、ゲームで使用するキャラクターを変更することができます。

⏮⏭で好きなたまごっちを選択し、⏯で決定します。



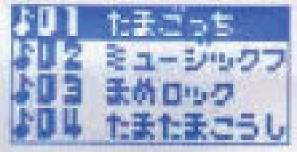
最初は「まめっち」「めめっち」「くちぱっち」しか選べないけど、ゲームで遊んでスコアを稼いでいくと、キャラクターがどんどん増えていくよ！（最大19種類）

設定モード

「メインメニュー」から「せってい」を選択すると、「設定モード」になります。各種設定をするモードです。

へんしゅう

1. 録音した曲のタイトルをつけなおすことができます。タイトルを変更したい曲を⏮⏭で選択し、⏯で決定します。

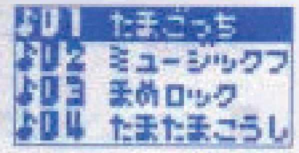


♪01 たまごっち
♪02 ミュージックフ
♪03 まめロック
♪04 たまたまこうし

2. 「録音のしかた」の「タイトルをつける」（7ページ）と同様の手順でタイトルをつけなおしてください。

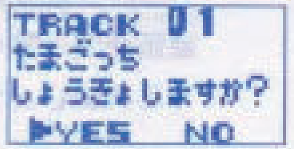
しょうきょ

1. 録音した曲を消去することができます。消去したい曲を⏮⏭で選択、⏯で決定します。



♪01 たまごっち
♪02 ミュージックフ
♪03 まめロック
♪04 たまたまこうし

2. 消去していいかどうかを確認されます。⏮⏭で選択して、⏯で決定します。

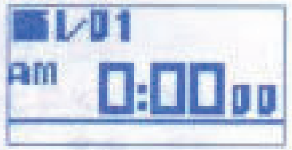


TRACK 01
たまごっち
しょうきょしますか？
▶YES NO

3. 本当に消去していいかどうかをもう一度確認されます。⏮⏭で選択して、⏯で決定すると、1.で選択した曲を消去します。

とけいせってい

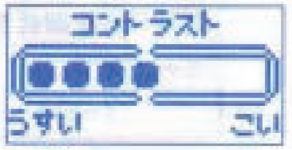
1. 時計を設定しなおすことができます。「はじめて使用するときは」の「時計を設定する」（4ページ）と同様の手順で時計を設定してください。



■1/01
AM 0:00 00

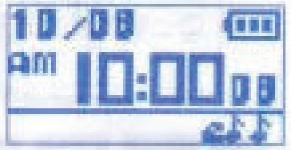
コントラスト

1. 液晶画面の濃さを7段階に調節できます。⏭を押すと1段階色が濃く、⏮を押すと薄くなります。⏯を押すと、コントラストを決定します。



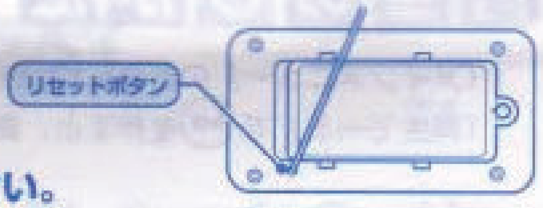
時計画面

「たまごっちミュージックフィーバー」は、何も操作をせずに5分経つと、自動的に時計画面に切り替わります。時計画面で何かボタンを押すと、「メインメニュー」に切り替わります。



10/08
AM 10:00 00

リセット



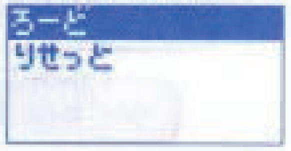
こんな時はリセットボタンを押してください。

- ●「たまごっちミュージックフィーバー」ではじめて遊ぶ時や、電池交換をした時。
- ●本体が強いショックを受けるなどして全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。

リセットボタンを押すとリセット画面が表示されます。

「ろーど」を選択すると、時計設定画面に戻ります。録音した曲やキャラクター等のデータはなくなりません。

「りせっと」を選択すると、録音した曲やキャラクター等、すべてのデータを消去して初期化します。



リセット画面

ろーど
りせっと

※リセットボタンは必要な時以外は押さないでください。
※リセットボタンは、先のとがった棒（つまようじなど）やえんぴつ、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。

困った時は…Q&A

動作しない。

⇒電池の残量が不足している可能性があります。電池を新しいものに交換してください。

⇒HOLDスイッチが『ON』になっていると、他のボタンは一切作動しません。
HOLDスイッチが『ON』になっていないか確認してください。

音楽が聴けない。

⇒音量が最低の「1」になっていないかを確認してください

⇒イヤホンがしっかりと接続されているかを確認してください。

⇒音楽データの保存がうまくできていない可能性があります。
再度録音し直してみてください。

⇒メモリーが壊れている可能性があります。
「リセットボタン」を押してやり直してみてください。

●上記を全て試してもだめな場合は、一度「リセットボタン」を押して、
「りせっと」を選択してください。
（→ただし、キャラクターデータ・音楽データは全て消去されます。）

音楽が録音できない。

⇒録音コードが正しくREC端子に接続されているか、3ページを参照して確認してください。

⇒録音可能時間を確認してください。ようりょうがいっぱいですと、録音できません。
また、最大トラック(曲)数は48です。48トラック(曲)を超えて録音はできません。
操作方法は6ページを参照してください。

⇒再生する機器側の音量が小さくなっていないか、ミュートになっていないかを確認してください。

録音した音楽を消した際に、残りの録音可能時間が減ってしまうことがある。

⇒一度新たな曲を録音すれば、録音可能時間は正確に表示されます。

市販されている録音コード、イヤホンは使用できる？

⇒ピンジャックのサイズが同じでポータブルCD・MD等でも使用できるもの(ステレオミニプラグ・直径3.5mm)であれば、市販の録音コードやイヤホンでも問題なく使用できます。

『たまごっちミュージックフィーバー』同士での録音はできる？

⇒録音コードを再生する側の「PHONE」と録音する側の「REC」に接続すれば
録音は可能ですが、本体の機構上、音質が劣化して保存されることがあります。

たまごっち本体(エンたま・ウラたま・たまごっちスクール)とツーしんできる？

⇒たまごっち本体とのツーしんは一切できません。

リセットボタンを押すと音楽データやキャラクターは消えてしまう？

⇒リセットボタンを押した後に表示される画面で「ろーど」を選択すると、
音楽データ、キャラクターデータは消えません。
時計の時間はリセットがかかりますので、再度時計を設定し直してください。
ただし、何度もリセットを連続して押したり、電池の出し入れを繰り返すと、
メモリー内のデータが壊れることがありますので、注意してください。

録音中にリセットを押した際に（もしくは電池が抜けてしまった際に）音楽データが消えてしまうことがある。

⇒録音中に電力供給が不安定な状態になるとデータが壊れてしまうことがあります。
録音中にはそのような動作をさせないように注意してください。
（音楽データの保証は致しかねます。）

どのような機械から録音ができる？

⇒テレビ、CDラジカセ、ポータブルCD・MDプレイヤー、携帯デジタルオーディオプレイヤー等、録音コードが使用できるものからは全て録音が可能です。
また、イヤホンジャックと接続すれば、パソコン上で再生している音楽を録音することも可能です。

音楽が終わってもゲームが終わらないことがある。

⇒音楽の長さに関係なく、ミニゲームは約2分間で終わるようになっております。